

China Civil Products 文件兼容性优化

CHINA CIVIL PRODUCTS TEAM

V1.0

优化背景.....	2
兼容性优化规则.....	2
ChinaCivil 系列产品间文件兼容列表.....	3

优化背景（2023Q3）

为保证各专业之间的紧密协作，早前发布的 China Civil 所有产品：

- OpenAirport Designer for China
- OpenRoads Designer for China
- OpenRail Designer for China
- OpenRoads Designer Ultimate for China
- OpenRail Designer Ultimate for China

各产品创建的文件都支持互相直接打开，支持数据的读取和写入，但因各产品的特性不同，功能模块存在较大差异，以可编辑的形式打开其他产品创建的文件，容易触发针对对象的修改操作，而当前软件并不具备对应编辑能力，这种操作存在不确定性，可能造成程序运行不稳定，无响应，乃至自动退出。为增强产品稳定性，在结合各产品功能特色，充分考虑程序兼容性的前提下，对 China Civil 产品间的文件兼容性进行了优化升级。

兼容性优化规则

在版本兼容性优化之前，各产品间的文件互操作性：

- 操作同一版本其它产品的 dgn 文件：任意互相打开，本软件可处理的对象能正常读写，编辑无对应功能模块处理的对象时无法响应或软件退出编辑模式；
- 操作低版本其它产品的 dgn 文件：打开时对文件自动升级（无提示信息），生成.bak 文件，若文件升级过程中出现产品无对应功能模块处理某些对象时，程序会运行不稳定，无响应，乃至自动退出。

控制版本兼容性之后，各产品间的文件操作：

- 操作同一版本其它产品的 dgn 文件：结合兼容性规则，提供升级、只读或取消打开选项，选择升级时会生成.bak 文件。
- 操作低版本其它产品的 dgn 文件：
 - （1）旗舰版完整模式下，提供升级、只读或取消打开选项，选择升级时会生成.bak 文件；
 - （2）旗舰版轻量模式下(Light)，提供只读或取消打开选项，并提示当前为低版本，需要在完整模式下升级后才能继续编辑。
- 操作高版本其它产品的 dgn 文件：不再支持打开。

ChinaCivil 系列产品间文件兼容列表

经过优化后，每个产品间文件兼容关系如下表所示：

China Civil 产品：	能完全操作（升级）的其它产品文件：
OpenAirport Designer for China	OpenRoads Designer
	OpenAirport Designer for China
	OpenRoads Designer for China
	CNCCBIM OpenRoads Designer
OpenRoads Designer for China	OpenRoads Designer
	OpenAirport Designer for China
	OpenRoads Designer for China
	CNCCBIM OpenRoads Designer
OpenRail Designer for China	OpenRoads Designer
	OpenRail Designer
	OpenAirport Designer for China
	OpenRoads Designer for China
	OpenRail Designer for China
	CNCCBIM OpenRoads Designer
OpenRoads Designer Ultimate for China	OpenRoads Designer
	OpenBridge Modeler
	OpenAirport Designer for China
	OpenRoads Designer for China
	OpenRoads Designer Ultimate for China
	CNCCBIM OpenRoads Designer
OpenRail Designer Ultimate for China	OpenRoads Designer
	OpenRail Designer
	OpenBridge Modeler
	OpenAirport Designer for China
	OpenRoads Designer for China
	OpenRail Designer for China
	OpenRoads Designer Ultimate for China
	OpenRail Designer Ultimate for China
	CNCCBIM OpenRoads Designer